

Event Handbook

Ein Event der Drunken Sheeps und des The Village e.V.

[Anreise](#)

[Versicherung und Spieler unter 18 Jahre](#)

[Brandschutz](#)

[Sanitäranlagen](#)

[Catering](#)

[Poolparty](#)

[Open Air Kino / Club Zone](#)

[Spiel Informationen](#)

[Spiele Freitag & Sonntag](#)

[Ablauf Samstag](#)

[Chrono](#)

[Funkfrequenzen](#)

[Nachtspiel](#)

[Regeln](#)

[Schutzbrillenpflicht](#)

[Offzone](#)

[Spielfeldgrenzen](#)

[Umgangsregeln](#)

[Joulegrenzen](#)

[Abstand](#)

[Backup Pflicht](#)

[Bang & Waffentreffer](#)

[Gegenstände, Deckungen, Klettern, Keller](#)

[Granaten & Messer](#)

[Speedsoft](#)

[Müll & Stromverbraucher](#)

[Gebäude & Technik](#)

[Allgemeine Sicherheit](#)

[Sonstiges](#)

[Leihwaffen](#)

[HPA Kompressor](#)

[Shop](#)

[Reparatur Station](#)

[Übernachtung](#)

[Medizinische Versorgung](#)

[WLAN](#)

[Spielfeldkarte](#)



Anreise



Generell möchten wir Euch bitten die Straße an der Bahnstrecke in normalem Tempo und OHNE laute Mucke wie ein frischer 18 Jähriger, der gerade seinen ersten 20 Jahre alten, kaputt getunten VW Polo bekommen hat, abzufahren. Unsere Nachbarn sind uns nämlich lieb.

Anreise am Freitag:

Das Tor öffnet von 14 Uhr-21 Uhr. **NIEMAND** öffnet das Tor selbstständig oder fährt vorher ein.

Es gibt am Freitag keine Kasse. Parkeinweiser geben Euch Anweisungen, wo Ihr parken könnt. Wer sehr spät anreist und das Tor sollte geschlossen sein und niemand von der Orga am Eingang ist ruft, bitte **0152/26814501** (oder PMR Kanal 8) an und Euch wird geholfen.

Es gilt wie immer, wer zuerst kommt, mahlt zuerst mit den Parkplätzen. Sind die Parkplätze am Wohnheim voll, dann parkt Ihr bitte vor dem Gelände, aber so dass ein LKW noch vorbei passen würde. Ist dort auch nichts mehr machbar, dann ladet bitte Eure Sachen aus und parkt Euer Fahrzeug am Bahnhof und fragt die Orga, und jemand fährt Euch von da zurück zum Spielfeld. Anschrift: **August-Bebel-Straße 10, 04928 Plessa. Der Parkplatz wurde vergrößert so das dieses Jahr ein paar mehr Fahrzeuge Platz finden.**

Samstag:

Die Kasse ist ab 7 Uhr besetzt. Auch hier gilt, **NIEMAND** fährt selbstständig ein, wenn das Tor zu ist!

Kasse:

Dort erhaltet Ihr gegen Vorlage Eures Tickets, das Einlassbändchen sowie den begehrten Summer Splash Sammelpatch! Die Einlassbänder sind anzulegen und werden von uns u.a beim Chrono kontrolliert. Ohne Einlassband kein Chrono, ohne Chrono kein Spiel. Des Weiteren kontrollieren wir die Einlassbänder in den Spawns. Wird jemand ohne Einlassband vorgefunden, fliegt derjenige raus.

Versicherung und Spieler unter 18 Jahre

Unsere Spiele sind aus versicherungstechnischen Gründen generell ab 18. Jeder Teilnehmer erhält mit der Tagesmitgliedschaft auch einen Unfallversicherungsschutz über die Nürnberger Versicherung.

Wir akzeptieren KEINE Muttizettel oder Ähnliches. Spieler unter 18 Jahren sind erlaubt insofern ein Erziehungsberechtigter auch am Spiel teilnimmt und vor Ort ist

Brandschutz



Unser Summersplash findet zumeist immer an sehr heißen Tagen statt (war zumindest bisher immer so) und es besteht wegen der selbst vorherigen langen Trockenheit zu dem Zeitpunkt immer eine hohe Waldbrandgefahrenstufe. Daher gelten folgende Regeln die wir streng kontrollieren:

- Geraucht wird NUR in der Offzone, Catering Zone und den Spawns. Zigarettenstummel sind in den dafür vorgesehenen Behältern zu entsorgen! Es wird NICHT auf dem Feld geraucht

- Es werden keine Rauchgranaten oder andere Pyrotechnikartikel eingesetzt (außer beim Nachspiel auf den dafür ausgewiesenen Flächen). Die Orga setzt diese für Euch Tagsüber kontrolliert ein

- Es werden keine Grills in der Offzone angeschmissen! Wer außerhalb des Caterings was weg brutzeln möchte darf unsere Grills in der Catering Zone benutzen (Gas und Holzkohle vorhanden)

Auf dem Feld stehen verteilt wieder Feuerlöscher und Wassertonnen zur Verfügung, diese sind mit Schildern beschriftet. Bitte schießt die Schilder nicht runter! Das sind keine Zielscheiben. Das Ingame Fahrzeug verfügt auch über mehrere Feuerlöscher

Sollte irgendwo doch anfangen etwas zu lodern ist UMGEHEND ein Spielstop auszurufen und die Orga zu benachrichtigen, sowie wenn Gefährlos möglich selbst umgehend Löschversuche unternehmen

Sanitäranlagen

Sanitär ist wie üblich unser Dixi, hier hat sich noch nichts getan :(Es wird jedoch direkt vor dem Event gereinigt und wir kümmern uns darum das es sauber bleibt.

Allerdings gibt es die Möglichkeit für 2 € bei uns in den Vereinsräumlichkeiten zu duschen (bitte einfach vor Ort bei der Orga melden, bzw. Die Treppe hoch im L-Haus, dort werdet Ihr empfangen). Solardusche selbst gibt es als kostenfreie Alternative unter freiem Himmel natürlich auch noch.



Frauen dürfen unsere Vereins Sanitäranlage unentgeltlich nutzen und kommen damit in den Genuss einer ordentlichen Toilette

Catering



Alle Getränke und Speisen sind im Ticketpreis inbegriffen und müssen nicht extra bezahlt werden!!!

Es gibt dieses Jahr keinen Ausschankwagen mehr, sondern wir eröffnen die neu gebaute "The Village Inn" Bar an der Freifläche beim Pool. Dort darf man am Freitag Bier und andere Getränke ziehen. Freitag Abend gegen 20 Uhr gibt es Bratwurst und andere Kleinigkeiten.

Samstag gilt bis Spielende (gegen 16 Uhr) ein striktes Alkoholverbot. Die Bar ist den ganzen Spieltag über geöffnet und bietet bis dahin alkoholfreie Getränke und Eis an. Früh morgens bis zum Spielstart stehen für Euch Black Rifle Coffee, Bacon, Müsli und belegte Schnitten bereit. Es gibt keine Spielpause (bis auf ggf. kurzen Spawn Wechsel), es stehen ab 12 Uhr, bis sie alle aufgefutert wurden, Hot Dogs am Ausschank zur Verfügung. Es sind genug vorhanden, sodass man einfach mal auf dem Rückweg vom Hit kurz einen Stop machen kann. Bitte stürmt **nicht** alle einfach die Catering Zone und lasst das Spiel weiterlaufen.

In den Spawns stehen Wasser und andere Alkoholfreie Getränke bereit. Sind Wasserflaschen aufgebraucht, füllt diese einfach am Wasserhahn gegenüber dem Ausschankwagens am Wasserhahn auf (ja das ist Trinkwasser!)

Nach Spielende gibt es in der Catering Zone das volle Programm an 500 L Freibier, Cocktails und Grillgut bis Ihr kotzen müsst. Dieses Jahr auch wieder mit echtem Spanferkel am Spieß. Wir möchten bitten das sich Leute die Wert auf vegane Ernährung legen sich vorher bei der Orga am Ausschankwagen melden, wir zaubern dann für Euch (auf einer neuen unbenutzten extra Platte ohne vorherigen Fleisch Kontakt) leckere Vegane Sachen von Beyond und co.

Sonntag morgens stehen für alle Alkoholleichen wieder Kaffee und Müsli bereit. Mittags gibt es Pizza.

Wir bitten um Verständnis, dass es nach Spielende zu Wartezeiten mit dem Essen kommen kann. Es gibt wieder für die Stoßzeiten Essensmarken, es gibt 2 Marken für Mittag und 2 Marken für Abends. D.h jeder kann sich 2 Portionen holen innerhalb der ersten 1 ½ Stunden. Danach ist wieder free for all. Snackboxen gibt es nicht mehr im Spawn, sondern die Snacks werden am Empfang in Tüten für jeden gleich verteilt.

Poolparty

Auf der Betonfläche bei der Catering Zone gibt es links neben dem Pavillon und der Bar einen 12000L Pool. Im L-Haus steht ein



Whirlpoolraum zur Verfügung. Dieser steht jedem Teilnehmer zur Verfügung. **Bitte benutzt die Fussbecken** vor dem Einstieg jeweils, um zu vermeiden, dass zu viel Dreck in die Pools kommt.

Beides wird auch **ausschließlich mit Badesachen**, Unterbuxen oder Nackt betreten! Wer mit Gear dort rein geht, fliegt raus. Dasselbe gilt für irgendwelche "Späße". Es wird niemand mit Gear in die Pools geschmissen. Hier gilt Null Toleranz und wir greifen hier hart durch (d.h. Hausverbot!).

Open Air Kino / Club Zone



Wenn es die Wetterverhältnisse zu lassen bauen wir mit einsetzen der Dunkelheit eine große Aufblasbare Leinwand (6x4M) auf wo man sich ein paar schöne Filmstreifen reinziehen kann, alternativ gibt es Hardtechno mit Laser, Moving Head und Disko Lichtern :) Die Leinwand ist KEIN Ziel. Es stehen genug Aufklappbare Stühle zur Verfügung.

Spiel Informationen

Allgemeine Informationen zum Spiel. Details könnten sich noch ändern. Die Spielmodi für Samstag, sowie Spawnregeln werden bei der Ansprache bekannt gegeben. Teamfarben sind Gelb und Rot. Wir bitten Euch bitte, **pünktlich** zur Einweisung am Marktplatz zu erscheinen!

Spiele Freitag & Sonntag

Freitag und Sonntag dürft Ihr das Spielfeld gerne schon benutzen, es werden allerdings KEINE geführten Spiele angeboten. Sammelt Euch ein paar Leute ein und kümmert Euch bitte selbst!

Ablauf Samstag

07:00 - 09:45 - Einlass / Anmeldung
10:00 - 10:30 - Einweisung / Ansprache
10:45 - 16-17:00 - Spiel
17:30 - xx:xx - BBQ / Freibier
19:00 - xx:xx - Trainshot Wettbewerb
21:30 - 24:00 - Nachtspiel
24:00 - xx:xx - Party On

Chrono

Der Chrono ist Samstag von 07:00 - 10:00 mit mehreren Stationen in der Offzone geöffnet. Gechroned wird mit 0.20g (ja... aber bei der Menge und Zeit ist das die einzige valide Möglichkeit)

Funkfrequenzen

Team Gelb: PMR 1-3

Team Rot: PMR 5-7

Orga: PMR 8

Nachtspiel



Wir bieten mit Einbruch der Dunkelheit (ca. 21:30) wieder ein Nachtspiel an. Das Nachtspiel wird initial als Missiongame mit 2 Durchführungen gespielt (Hostage Szenario) mit Türen aufsprengen, Ingame Fahrzeug etc. Dazu teilen wir an die Teilnehmer Tagin Flashbangs und Granaten aus.

Das Spielfeld wird strikt mit Knicklichtern eingeteilt und leicht. Beleuchtet. Jeder Spieler wird mit einem farbigen Knicklicht Armband in seiner Teamfarbe markiert, das Armband ist offen zu tragen und nicht zu verstecken sowie an dem Waffenführenden Arm zu führen. Die Spielfeldgrenze ist nicht zu übertreten! Nach dem Teamwechsel kann gerne weiter TDM gespielt werden.

ES IST PFLICHT BEIM NACHTSPIEL EINEN GEHÖRSCHUTZ ZU VERWENDEN, IDEALERWEISE KOMBI AUS STÖPSELN UND AKTIV. ES SIND LOGISCHERWEISE KEINE LASER UND LAMPEN AN WAFFEN ERLAUBT! AUCH KEINE LASER DIE IN DER HAND GEHALTEN WERDEN! BEI VERSTOß GIBT ES HAUSVERBOT!

Regeln

Schutzbrillenpflicht

Es gilt GENERELL Schutzbrillenpflicht außerhalb der Off-Zone. Auch Freitag und Sonntag, da durch aus gespielt werden kann.

Offzone

In der Offzone wird NICHT geschossen, keine Pyrotechnik etc. benutzt. Es wird auch auf laute Musik verzichtet. Wer in der Offzone rumballert, dem verkleben wir den Lauf...

Spielfeldgrenzen

Die Spielfeldgrenzen sind durch ein oranges bzw. Blaues Band abgegrenzt und es wird alle x Meter darauf hingewiesen, dass das Airsoft Spielfeld dort endet (die Beschriftung gibt es nicht überall!). Durch Sturm und co. kann es vorkommen, dass diese Markierungen manchmal abgerissen werden und auf dem Boden liegen. Findet Ihr so ein Seil auf dem Boden, dann ist

dort die Spielfeldgrenze erreicht! Spätestens wenn Ihr auf einem Wanderweg oder einer Straße seid, wisst Ihr, dass es zu weit war ;) Markierungen an Bäumen durch z.B Spray gelten auch als Spielfeldgrenze

Umgangsregeln

Wir legen Wert auf gute Umgangsregeln. Es wird sich nicht angeschrien und rum gemault. Wir wollen ein schönes Sommerfest feiern und haben uns dafür für Euch ins Zeug gelegt und opfern unsere Freizeit dafür, dass Ihr ein schönes Wochenende habt. Wenn Ihr Diskussionsbedarf habt, dann klärt das nach Spielende bei einem kühlen Getränk, im Zweifelsfall bei Hit Diskussionen gehen beide raus oder nehmen halt einfach das Gesagte an. Es wird auch niemand diskriminiert, es werden keine politischen oder rassistischen Aussagen getroffen. Jegliche politische Einstellung wird mit dem Überschreiten des Tores für das Wochenende abgelegt. Keine politischen Diskussionen, wir wollen feiern und nicht anecken.

Joulegrenzen

Pistolen: 1J
S-AEG : 1.8J
SSG : 2.5J

Abstand

1J = 10M, sollte jedem klar sein! Dass man niemanden mit seiner Backup aus einem halben Meter ins Gesicht schießt genauso gut!

Backup Pflicht

Es gilt KEINE generelle Backup Pflicht in Gebäuden. In Gebäuden gilt 1J Max. D.h. Ihr dürft Eure 0.5 Full Auto AEG oder Eure 0.9J Tokyo Marui auch in Gebäuden benutzen! Bei Disput chronen wir gerne den beschuldigten

Bang & Waffentreffer

Es gibt KEINE Bangregel, Ihr dürft Gentleman Bang anbieten. Unsere Empfehlung ist es, diesen zu akzeptieren (ist aber kein Muss). Waffentreffer gelten NICHT!

Gegenstände, Deckungen, Klettern, Keller

Es werden KEINE Gegenstände und Deckungen auf dem Feld entfernt, verschoben oder sonstiges. Wo etwas steht, bleibt es auch stehen.

Es wird auch nicht auf Bäume, Gebäude oder sonstiges geklettert. Gespielt wird lediglich unterirdisch und ebenerdig. In Kellern kann es sein, dass es nicht überall, oder nur sehr leicht

beleuchtet ist (speziell im Lokschuppen), bitte achtet darauf, wo ihr hintretet und benutzt eine Taschenlampe (NICHT an der Waffe!).

Granaten & Messer

Rauchgranaten wie Enola Gaye sowie jegliche Pyrotechnik wie z.B Böller etc. sind wetterbedingt nicht erlaubt, werden aber von der Orga unter Aufsicht eingesetzt.

Es sind weiterhin keine Sound Granaten erlaubt. Normale BB Airsoft Granaten (Tornado, Storm360 etc.) sind erlaubt. Es gilt KEIN Radius, ein Spieler muss von einer BB getroffen werden, damit es als Hit gilt.

Die Nutzung von Taggin FBG6 oder ähnlich innerhalb von Gebäuden beim Nachtspiel ist erlaubt!

Messerattrappen werden nicht gestochen, geworfen oder sonstiges sondern ein einfaches berühren reicht.

Speedsoft

Wir spielen Airsoft und kein Leggings, billig Paintball. Bitte versaut anderen nicht das Spiel, in dem Ihr wie ein Eichhörnchen auf Koks auf dem Gelände rum rast, um schnellstmöglich Objectives abzugreifen. Langsam ist präzise und präzise ist schnell! Wir empfehlen gerne Paintballfelder oder Airsofthallen in eurer Nähe, wo Ihr Euren fetisch ausleben könnt.

Müll & Stromverbraucher

Bitte geht pfleglich mit dem Gelände um. Müll wird in die dafür vorgesehenen Behälter und Mülltüten entsorgt. Bitte steckt auch keinerlei Großverbraucher an irgendwelche Steckdosen (keine Wasserkocher, keine Toaster, keine Heizlüfter!!!), sonst ist nämlich der Strom im Wohnheim weg.

Gebäude & Technik

Es werden keine Scheiben eingeschossen (egal wie lädiert diese schon sind), es wird nicht auf Technik wie Kameras, Solarpanels, Access Points usw. Geschossen. Wer mutwillig auf z.B Fenster der zweiten Etage im L-Haus oder generell irgendetwas schießt, fliegt raus.

Allgemeine Sicherheit

Unser Spielfeld besteht aus sehr alten Gebäuden und teilweise Ruinen. Wo wirkliche Gefahr besteht, wurde mit Flatterband abgesperrt, dort wird dann logischerweise auch nicht durchgegangen! Es kann auch vorkommen, dass Glasscherben auf Böden liegen oder noch an Fensterrahmen hängen. Wenn Ihr z.B durch Fenster klettert passt auf wo Ihr hingreift. Genauso kann es zu Unebenheiten durch Schutt und Bodenlöchern kommen. Festes Schuhwerk ist ein Muss. Achtet auf Eure Umgebung und wo Ihr hingreift.

Sonstiges

Leihwaffen

Wir bieten KEINE Leihwaffen an. Wir empfehlen <https://airsoft-rental.com/>

HPA Kompressor

Für 2 Eur pro Flasche könnt Ihr im L-Haus bei der Orga Eure Flaschen laden lassen

Shop

In der Catering Zone am Ausschankwagen könnt Ihr auf Nachfrage Gebrauchsgegenstände wie BBs, Magazine, Brillen, CO2 Kartuschen und co. erwerben

Reparatur Station

Sollte mal etwas kaputt gehen, LötKolben und gängige Ersatzteile sind bei uns auf Nachfrage vorhanden. Wenn Ihr selbst nicht damit klar kommt, helfen unsere Vereins Techniker Euch gerne aus. Einfach bei der Orga melden und wir biegen Eure Knifte wieder hin.

Übernachtung

Übernachten könnt Ihr in den Räumlichkeiten im Wohnheim (Liege & Schlafsack mitbringen). Dort stehen im Erdgeschoss Räume mit Licht und Stromanschluss zur Verfügung. Wenn diese voll sind, bleibt Euch noch das Auto oder Ihr quetscht Euch irgendwo mit rein :)

Medizinische Versorgung

Da wir im Verein mit einer Menge Rettungssanitätern gesegnet sind und mittlerweile sogar einen eigenen Behandlungsraum haben (man weiß ja nie), könnt Ihr Euch bei uns gut aufgehoben fühlen. Bei Verletzungen ruft die Orga und Euch wird geholfen.

WLAN

Es steht teilw. WLAN auf dem Gelände zur Verfügung. SSID: TheVillage Passwort: Kugelschubser

Spielfeldkarte



<https://thevillage-ev.de/wp-content/uploads/2020/10/plessa-karte-1024x724.jpg>

Plantool

Unter <https://thevillage-ev.de/plan/> steht ein Karteneditor zur Verfügung.